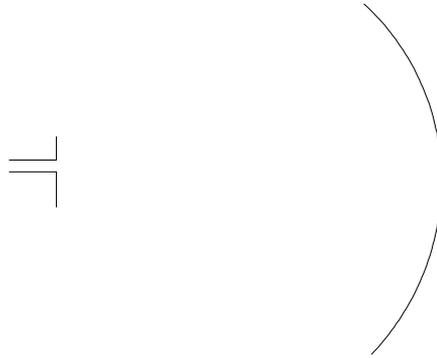


## A equação RADAR



Uma antena transmite um pulso de potência  $P_T$

O pulso cria uma frente de onda esférica de energia expandindo-se em todas as direções a velocidade da luz, como um balão esférico em expansão. Se a antena for isotrópica (potência igual em todas as direções), a potência a uma distância  $R$  seria dada por:

$$P = \frac{P_T}{4\pi R^2}$$

Esta é a famosa relação  $1/R^2$  que a radiação eletromagnética obedece ao se propagar.

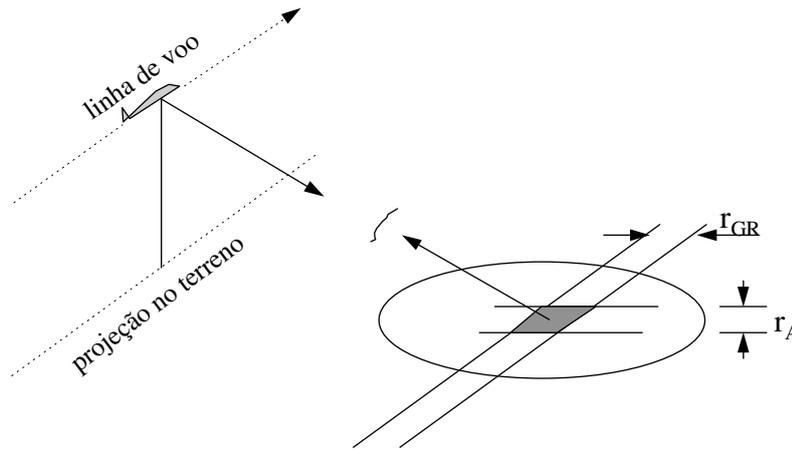
As antenas concentram sua energia nos seus lobos principais e secundários, de forma que a potência por unidade de área numa direção  $(\theta, \phi)$  é dada por

$$\frac{P}{A} = \frac{P_T \cdot G(\theta, \phi)}{4\pi R^2}$$

onde  $G(\theta, \phi)$  é uma função bidimensional (e adimensional) conhecida como padrão de potência da antena.

Estamos interessados na potência interceptada e refletida de volta para o radar por uma fração da cena na direção  $(\theta, \phi)$  de tamanho  $r_{GR} \times r_A$ , onde  $r_{GR}$  e  $r_A$  são a resolução em “ground range” e em azimute, nesta ordem (ver figura abaixo).

Diagrama esquemático de uma célula de resolução retornando potência para o radar



A célula de resolução é assumida como horizontal neste caso e possui uma refletividade dada por:

$$\sigma^0 = P_r / P_d$$

em que

$P_r$  é a potência refletida pelo elemento de resolução na direção de volta (para o Radar)

$P_d$  é a potência que seria refletida por um alvo horizontal isotrópico e sem perdas situado na mesma posição.

Com esta definição de  $\sigma^0$ , a potência refletida de volta em direção a antena é:

$$P = \frac{P_T G(\theta, \phi)}{4\pi R^2} \cdot \sigma^0 \cdot r_{GR} r_A$$

No receptor, a potência por unidade de área é:

$$\frac{P}{A} = \frac{P_T G(\theta, \phi)}{(4\pi R^2)^2} \cdot \sigma^0 \cdot r_{GR} r_A$$

Note-se que um novo fator de  $1/4\pi R^2$  foi introduzido em função da perda de potência no caminho de volta para o Radar.

A potência de retorno é interceptada por uma antena de área efetiva dada por

$$A = \lambda^2 G / 4\pi$$

De forma que a potência recebida de um único pulso e de uma única célula de resolução é igual a  $P \times A$ , ou

$$P_{pulso} = \frac{P_T \lambda^2 G^2(\theta, \phi)}{(4\pi)^3 R^4} \cdot \sigma^0 \cdot r_{GR} r_A$$

Esta é uma forma válida para um radar de abertura real. Para um SAR, o processador soma a potência de vários pulsos,  $N$ , para formar uma imagem, onde

$$N \propto R$$

Isto é, para um SAR, a potência para cada célula de resolução (vários pulsos) numa imagem digital é dada por

$$P_D = \frac{P_T \lambda^2 G^2(\theta, \phi)}{(4\pi)^3 R^3} \cdot \sigma^0 \cdot r_{GR} r_A$$

Isto significa que um SAR além de oferecer uma resolução espacial melhor que um SLAR, ele não é tão afetado pelo fator de perda ( $1/R^3$  contra  $1/R^4$ ...).