



PALAVRAS CHAVES/KEY WORDS
 P-MEDIANAS; RELAXAÇÃO LAGRANGEANA; MÉTODO DE SUBGRADIENTES; BRANCH AND BOUND

AUTORIZADA POR/AUTHORIZED BY
 Emanuel Fernandes
 EMANUEL FERNANDES
 SUPERINTENDENTE DE PLANEJ. SISTEMAS E MÉTODOS

AUTOR RESPONSÁVEL RESPONSIBLE AUTHOR
 HILCEA FERREIRA MARENGONI
 HILCEA FERREIRA MARENGONI

DISTRIBUIÇÃO/DISTRIBUTION
 INTERNA / INTERNAL
 EXTERNA / EXTERNAL
 RESTRITA / RESTRICTED

REVISADA POR / REVISED BY
 LUIZ ANTONIO N. LORENA

CDU/UDC
 519.688

DATA / DATE
 Agosto 1989

TÍTULO/TITLE	PUBLICAÇÃO Nº PUBLICATION NO INPE-4914-PRE/1515
	UM ALGORITMO EXATO PARA O PROBLEMA DAS P-MEDIANAS
AUTORES/AUTHORSHIP	HILCEA FERREIRA MARENGONI EDSON LUIZ FRANÇA SENNE LUIZ ANTONIO NOGUEIRA LORENA

ORIGEM ORIGIN
 CPD

PROJETO PROJECT

Nº DE PAG. NO OF PAGES
 6

ULTIMA PAG. LAST PAGE
 5

VERSÃO VERSION

Nº DE MAPAS NO OF MAPS

RESUMO - NOTAS / ABSTRACT - NOTES

Este trabalho enfoca um algoritmo exato para resolução do problema das p-medianas baseado em uma formulação de programação inteira do problema. Um algoritmo do tipo "branch and bound" é utilizado e os limites são obtidos através da Relaxação Lagrangeana do problema usando um método de otimização por subgradientes. A implementação é feita em micro-computadores do tipo IBM-PC.

OBSERVAÇÕES / REMARKS

Trabalho submetido para apresentação no XXII Congresso SBPO - Sociedade Brasileira de Pesquisa Operacional, Fortaleza - CE, 18-20 de Outubro de 1989.

UM ALGORITMO EXATO PARA O PROBLEMA DAS P-MEDIANAS

*Hilcêa Ferreira Marengoni

**Edson Luiz França Senne

*Luiz Antônio Nogueira Lorena

*INPE - São José dos Campos - SP

**UNESP - Campus de Guaratinguetá - SP

Resumo

Este trabalho enfoca um algoritmo exato para resolução do problema das p-medianas baseado em uma formulação de programação inteira do problema. Um algoritmo do tipo "branch and bound" é utilizado e os limitantes são obtidos através da Relaxação Lagrangeana do problema usando um método de otimização por subgradientes. A implementação é feita em micro-computadores do tipo IBM-PC.

Abstract

This work reports an exact algorithm for solving the p-median problem based on an integer programming formulation of the problem. A "branch and bound" algorithm is presented and the bounds are obtained by solving the lagrangean relaxation using the subgradient optimization method. The algorithm is implemented to run on a IBM-PC micro-computer.

1. INTRODUÇÃO

A determinação das p-medianas de uma rede é um problema clássico de localização. Seu objetivo é encontrar p nós - medianas da rede - que minimizem a soma das distâncias entre cada nó e sua mediana mais próxima. Um grande número de algoritmos (heurísticos e exatos) tem sido propostos para solução do chamado problema das p-medianas (PPM). Hakimi [4,5] foi o primeiro no exame da determinação de uma única facilidade em uma rede, generalizando posteriormente o conceito para multi-medianas e apresentando um procedimento simples de enumeração. Maranzana [8], Teitz e Bart [11] entre outros usaram heurísticas para aproximar a solução do PPM. Algoritmos tipo "branch and bound" foram propostos por Efroymsen e Ray [3], Jarvinen, Rajala e Sinervo [7], Neebe [10] e Christofides e Beasley [2]. Mais recentes são as abordagens usando Relaxação Lagrangeana. Beasley [1], usando a abordagem de Christofides e Beasley resolveu problemas com até 900 nós, graças ao emprego do super-computador de processamento vetorial CRAY-1S. O objetivo deste trabalho é usar a abordagem de Christofides e Beasley, adaptando-a para micro-computadores tipo IBM-PC e compatíveis, respondendo questões como o número máximo de nós possível, a

aceleração do método de subgradientes e uma implementação do processo de busca binária ("branch and bound"), Marengoni [9].

2. FORMULAÇÃO DO PROBLEMA

O PPM pode ser definido como :

$$Z = \text{MIN} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n d_{ij} x_{ij} \right)$$

$$\text{Sujeito à} \quad \sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \quad j = 1, 2, \dots, n; \quad (1)$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ii} = P; \quad (2)$$

$$x_{ij} \leq x_{ji}; \quad (3)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}; \quad i, j = 1, 2, \dots, n \quad (4)$$

Onde : (d_{ij}) é uma matriz simétrica não-negativa, onde $d_{ii} = 0, \forall i$; (x_{ij}) é a matriz de alocações, $x_{ij} = 1$ se o nó i está alocado ao nó j , $x_{ij} = 0$ caso contrário; $x_{ii} = 1$ se o nó i é mediano e $x_{ii} = 0$ caso contrário; p é o número de facilidades (medianas) a serem localizadas, n é o número total de nós da rede.

As restrições (1) e (3) garantem que cada nó j é alocado somente a um único nó mediano i . A restrição (2) determina o número exato de medianas a serem localizadas e (4) impõe a integralidade.

3. ALGORITMO

O algoritmo baseia-se na abordagem de Christofides e Beasley [2] e envolve os seguintes passos : (i) Uso de Relaxação Lagrangeana para determinação de um limitante inferior ($Z_d\text{-max}$) de Z e solução de uma formulação do dual de PPM pelo método de subgradientes ; (ii) Uso de $Z_d\text{-max}$ e de um limitante superior (LS) de Z , solução viável do PPM, para um procedimento de busca em profundidade em árvore binária. O seguinte problema lagrangeano (PL) é resolvido a cada iteração do método de subgradientes, para um dado vetor não-negativo :

$$Z_d(\lambda) = \text{MIN} \sum_{j=1}^n \left[\sum_{i=1}^n (d_{ij} - \lambda_j) x_{ij} \right] + \sum_{j=1}^n \lambda_j$$

Sujeito à (2), (3) e (4)

Decomposto sobre o índice i , tal problema pode ser resolvido por inspeção. Seja

$$\alpha_i = \sum_{j=1}^n [\text{MIN} (d_{ij} - \lambda_j, 0)]$$

$I =$ conjunto dos p menores α_i 's

Então a solução de (PL) é dada por :

$$x_{ij}^* = \begin{cases} 1, & \text{se } i \in I \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases} \quad \text{e } x_{ij}^* = \begin{cases} 1, & \text{se } i \in I \text{ e } d_{ij} - j < 0 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Encontra-se o melhor limitante inferior (Zd_{\max}) de Z através do dual, $Zd_{\max} = \text{MAX } Zd(\lambda)$, $\lambda \geq 0$, resolvido pelo seguinte método de subgradientes :

ALGORITMO DE SUBGRADIENTES : Dados λ , LS , $Zd_{\text{art}} \leftarrow 0$, $Zd \leftarrow 0$;

ENQUANTO $\Pi > 0.005$ ou

$S_j \neq 0$ para algum j , ou

$LS - Zd_{\max} \geq 0.05$, FAÇA :

RESOLVA (PL) obtendo :

x_{ij}^* , $Zd(\lambda)$, Z^* ;

$S_j \leftarrow \sum_{i \in I} x_{ij}^* - 1$;

SE $Zd(\lambda) > Zd_{\max}$ ENTÃO $Zd_{\max} \leftarrow Zd(\lambda)$;

SE $Z^* < LS$ ENTÃO $LS \leftarrow Z^*$, $Zd_{\text{art}} \leftarrow Zd_{\max}$;

CASO CONTRÁRIO $Zd_{\text{art}} \leftarrow Zd_{\text{art}} + 0.2(LS - Zd_{\text{art}})$;

SE $Zd_{\text{art}} > LS$ ENTÃO $Zd_{\text{art}} \leftarrow Zd_{\max}$;

$t \leftarrow \frac{\Pi (LS - Zd_{\text{art}})}{\|S\|^2}$

$\lambda_j \leftarrow \text{MAX} \{0, \lambda_j + tS_j\} \quad j = 1, 2, \dots, n$;

FIM ENQUANTO

Seja Zd_{art} uma heurística usada quando não há melhora no LS , naquela iteração, servindo assim, para acelerar a convergência do algoritmo. Na escolha dos valores para Π seguiu-se a abordagem de Held, Wolfe e Crowder [6] fazendo $\Pi = 2$ para $2n$ iterações e dividindo Π ao meio a cada 5 iterações seguidas em que não houver melhora no Zd_{\max} . Se $\Pi \leq 0.005$ o algoritmo pára e não se pode concluir sobre a otimalidade do dual. Se $S_j = 0, \forall j$ ou $LS = Zd_{\max}$, então a solução ótima foi encontrada para o primal e dual.

Caso a otimalidade do primal (PPM) não tenha sido atingida, uma árvore binária é construída, passo a passo, cujo percurso é feito em profundidade.

Tem-se : LS (solução viável inicial), chamada aqui solução incumbente e Zd_max (limitante inferior de Z).

Os nós são fixados como medianas e não-medianas usando a seguinte estratégia de ramificação : a variável x_{ii} escolhida corresponde ao menor α_i , $j \in I$. Em qualquer ponto da árvore uma variável é selecionada e dois subproblemas são gerados, correspondentes a x_{ii} fixado em 1 e x_{ii} fixado em 0. O algoritmo de subgradientes é então aplicado, limitado a 30 iterações, com $\Pi = 1$ no início. O nó atual da árvore deve ser podado quando : (1) $S_j = 0$, ou (2) $Zd_max = LS$, ou (3) o número de nós ativos é igual a p .

4. TESTES COMPUTACIONAIS

O algoritmo proposto está implementado em Pascal para processamento em micro-computador do tipo IBM-PC.

Um dos objetivos deste trabalho foi a implementação de um algoritmo exato para o PPM em micro-computador. Procurou-se economizar ao máximo o número de variáveis e tamanhos de matrizes. Assim, obteve-se um programa que consegue suportar problemas com até 205 nós.

O algoritmo foi testado com problemas gerados aleatoriamente com d_{ij} no intervalo [5,100]. Os resultados encontram-se na tabela a seguir. Os tempos indicados excluem o tempo necessário para gerar a matriz de distâncias e correspondem ao tempo total gasto para obtenção da solução final. A tabela contém ainda o número de nós, número de medianas, limitante superior (LS), limitante inferior (Zd_max), tipo de solução, número de iterações e "gap" de dualidade calculado por : "gap" = $(LS - Zd_max)/LS$.

TABELA

ROTINA DE SUBGRADIENTES							ROTINA DE SUBGRADIENTES COM BRANCH AND BOUND					
NUM. NOS	NUM. MED.	LS	ZD_MAX	SOLUCAO	N. ITER	GAP INICIAL %	LS	ZD_MAX	SOLUCAO	N. ITER	TEMPO (seg)	GAP FINAL %
15	4	162	72.00	N.OTIMA	71	55.56	141	140.96	OTIMA	177	100	48.94
25	5	191	155.77	N.OTIMA	97	18.45	191	191.00	OTIMA	619	260	18.45
25	10	146	87.00	OTIMA	40	40.41					23	
50	5	615	531.71	N.OTIMA	206	13.54	613	614.98	INCUMB.	1030	1315	13.26
50	10	386	222.00	N.OTIMA	141	42.49	360	222.00	INCUMB.	1007	1386	38.33
75	5	942	781.10	N.OTIMA	278	17.08	921	920.99	INCUMB.	1012	2787	15.19
75	10	561	464.44	N.OTIMA	366	17.21	538	537.98	INCUMB.	1005	2885	13.67
100	5	1440	1147.70	N.OTIMA	336	20.30	1431	1430.99	INCUMB.	1005	4598	19.79
100	10	914	710.29	N.OTIMA	368	22.29	808	710.29	INCUMB.	1028	5120	12.09
125	5	1811	1462.52	N.OTIMA	358	19.24	1811	1462.52	N.OTIMA	1009	7057	19.24
125	10	1130	895.58	N.OTIMA	599	20.75	1089	1088.99	INCUMB.	1029	7309	17.76
150	5	2162	1370.87	N.OTIMA	342	19.94	2162	2162.00	N.OTIMA	2020	19615	19.94

OBS : Considerou-se a solução INCUMBENTE quando houve melhora no "gap" de dualidade. O tempo indicado inclui as duas rotinas (Subgradientes e Subgradientes com "branch and bound").

5. CONCLUSÕES

Neste trabalho procurou-se estudar o PPM e os métodos existentes (heurísticos e exatos) para sua solução. Desenvolveu-se um algoritmo para resolução exata do problema, utilizando uma formulação de programação inteira e um método de subgradientes associado à Relaxação Lagrangeana. De acordo com os resultados computacionais pode-se concluir que, embora em muitos casos a árvore de busca não tenha sido esgotada, houve uma redução nos "gaps" de dualidade com o emprego deste algoritmo.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [1] BEASLEY, J.E. A note on solving large P-MEDIAN problems. **European Journal of Operational Research**, 21:270-273, 1985.
- [2] CHRISTOFIDES, N.; BEASLEY J.E. A tree search algorithm for the p-median problem. **European Journal of Operational Research**, 10:196-204, 1982.
- [3] EFROYMSON, M.A.; RAY, T.L. A branch-bound algorithm for plant location. **Operations Research**, 14:361-368, 1966.
- [4] HAKIMI, S.L. Optimum locations of switching centers and the absolute centers and medians of a graph. **Operations Research** 12:450-459, 1964.
- [5] HAKIMI, S.L. Optimum distribution of switching centers in a communication network and some related graph theoretic problems. **Operations Research** 13:462-475, 1965.
- [6] HELD M.; WOLFE P.; CROWDER H.P. Validation of subgradient optimization. **Mathematical Programming**, 6:62-88, 1974.
- [7] JARVINEN P.J.; RAJALA J. A branch and bound algorithm for seeking the p-median. **Operations Research**, 20:173-178, 1972.
- [8] MARANZANA F.E. On the location of supply points to minimize transport costs. **Operational Research Quarterly**, 15:261-270, 1964.
- [9] MARENGONI H.M. Um algoritmo exato para o problema das p-medianas. Dissertação de Mestrado em Análise de Sistemas e Aplicações. INPE, São José dos Campos. No prelo.
- [10] NEEBE A.W. A branch and bound algorithm for the p-median transportation problem. **Journal of the Operational Research Society**, 29(10):989-995, 1978.
- [11] TEITZ M.B.; BART P. Heuristic methods for estimating the vertex median of a weighted graph. **Operations Research**, 16:955-961, 1968.



- DISSERTAÇÃO
- TESE
- RELATÓRIO
- OUTROS

TÍTULO

UM ALGORITMO EXATO PARA O PROBLEMA DAS P-MEDIANAS

IDENTIFICAÇÃO	AUTOR(ES)				ORIENTADOR		DISS. OU TESE					
	Hilcêa Ferreira Marengoni Edson Luiz França Senne Luiz Antonio Nogueira Lorena											
					CO-ORIENTADOR							
LIMITE		DEFESA		CURSO		ORGÃO						
//_		_/_/_				SPM/CPD						
DIVULGAÇÃO												
<input checked="" type="checkbox"/> EXTERNA <input type="checkbox"/> INTERNA <input type="checkbox"/> RESTRITA												
EVENTO/MEIO												
<input checked="" type="checkbox"/> CONGRESSO <input type="checkbox"/> REVISTA <input type="checkbox"/> OUTROS												
REV. TÉCNICA	NOME DO REVISOR				NOME DO RESPONSÁVEL				APROVAÇÃO			
					Hilcêa Ferreira Marengoni							
RECEBIDO		DEVOLVIDO		ASSINATURA		APROVADO		DATA		ASSINATURA		
//_		_/_/_				<input type="checkbox"/> SIM <input type="checkbox"/> NÃO		_/_/_		ANTONIO MARIANO COM <small>Chale do Centro de Processament</small>		
REV. LINGUAGEM	Nº		PRIOR.		RECEBIDO		OS AUTORES DEVEM MENCIONAR NO VERSO INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS, ANEXANDO NORMAS, SE HOUVER					DATILOGRAFIA
	//_		_/_/_									
PÁG.		DEVOLVIDO		ASSINATURA		RECEBIDO		DEVOLVIDO		NOME DA DATILOGRAFA		
//_		_/_/_				_/_/_		_/_/_				
Nº DA PUBLICAÇÃO:				PÁG.:				AUTORIZO A PUBLICAÇÃO				
CÓPIAS:				Nº DISCO:				LOCAL:				
								<input checked="" type="checkbox"/> SIM <input type="checkbox"/> NÃO 27/06/89				
								EMANUEL FERREIRAS ANDES Planejamento, Sistemas e Métodos				

OBSERVAÇÕES E NOTAS

OBS.: Não pertence a nenhum projeto.